



I Matemáticas generales Física mecánica Fundamentos de programación Laboratorio de programación Técnicas de comunicación Desarrollo personal – introducción a la Ingeniería Informática	VI Modelos dinámicos Laboratorio de bases de datos Arquitectura y diseño de software Interacción humano – computador Redes de computadores Electiva I
II Cálculo diferencial Álgebra lineal Física electromagnética Programación orientada a objetos Laboratorio de objetos Beginner	VII Teoría general de sistemas Tópicos avanzados en bases de datos Aseguramiento de la calidad del software y pruebas Sistemas distribuidos Administración general Fundamentos de economía Desarrollo personal
III Cálculo integral Matemáticas discretas Estructuras de datos lineales Introducción a la ingeniería de software Pre – intermediate Metodología de la investigación Laboratorio de física	VIII Análisis numérico Lenguajes formales Gestión de proyectos informáticos Mercadeo Electiva II Electiva III Desarrollo social
IV Ecuaciones diferenciales Teoría de grafos Estructuras de datos no lineales Análisis de requisitos de software Arquitectura de computadores Intermediate	IX Sistemas expertos Gestión de tecnología Desarrollo personal – fundamentos de la práctica profesional (ética) Electiva IV Electiva V Desarrollo social – Formación ciudadana
V Estadística y probabilidad Investigación de operaciones Bases de datos Construcción de software Sistemas operativos Pre-advanced	X Trabajo de Grado

Nota: en el transcurso de la carrera se deben aprobar los siguientes créditos en: Formación ciudadana 3 / formación del ser: 5 / electivas 6